

Ordenação – BubbleSort e InsertionSort

Instituto de Computação – Unicamp

10 de Maio de 2012

- Continuamos com o estudo de algoritmos para o problema de ordenação:

Dado uma coleção de elementos com uma relação de ordem entre si, devemos gerar uma saída com os elementos ordenados.

- Novamente usaremos um vetor de inteiros como exemplo de coleção a ser ordenada.

Roteiro

1 BubbleSort

2 InsertionSort

Bubble-Sort

- Seja **vet** um vetor contendo números inteiros.
- Devemos deixar **vet** em ordem crescente.
- O algoritmo faz algumas iterações repetindo o seguinte:
 - ▶ Compare $vet[0]$ com $vet[1]$ e troque-os se $vet[0] > vet[1]$.
 - ▶ Compare $vet[1]$ com $vet[2]$ e troque-os se $vet[1] > vet[2]$.
 - ▶
 - ▶ Compare $vet[tam - 2]$ com $vet[tam - 1]$ e troque-os se $vet[tam - 2] > vet[tam - 1]$.

Após uma iteração repetindo estes passos o que podemos garantir???

- ▶ O maior elemento estará na posição correta!!!

Bubble-Sort

- Seja **vet** um vetor contendo números inteiros.
- Devemos deixar **vet** em ordem crescente.
- O algoritmo faz algumas iterações repetindo o seguinte:
 - ▶ Compare $vet[0]$ com $vet[1]$ e troque-os se $vet[0] > vet[1]$.
 - ▶ Compare $vet[1]$ com $vet[2]$ e troque-os se $vet[1] > vet[2]$.
 - ▶
 - ▶ Compare $vet[tam - 2]$ com $vet[tam - 1]$ e troque-os se $vet[tam - 2] > vet[tam - 1]$.

Após uma iteração repetindo estes passos o que podemos garantir???

- ▶ O maior elemento estará na posição correta!!!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)
(3, 5, 2, 1, 90, 6)
(3, 2, 5, 1, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

- Após uma iteração de trocas, o maior elemento estará na última posição.
- Após outra iteração de trocas, o segundo maior elemento estará na posição correta.
- E assim sucessivamente.
- Quantas iterações precisamos para deixar o vetor ordenado?

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)
(3, 5, 2, 1, 90, 6)
(3, 2, 5, 1, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 90, 6)
(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

- O código abaixo realiza as trocas de uma iteração.
- São comparados e trocados, os elementos das posições: 0 e 1; 1 e 2; ...; $i - 1$ e i .
- Assumimos que de $(i + 1)$ até $(tam - 1)$, o vetor já tem os maiores elementos ordenados.

```
for(j=0; j < i; j++){
    if( vet[j] > vet[j+1] ){
        aux = vet[j];
        vet[j] = vet[j+1];
        vet[j+1] = aux;
    }
}
```

Bubble-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

Valores sublinhados estão sendo comparados:

(5, 3, 2, 1, 90, 6)

(3, 5, 2, 1, 90, 6)

(3, 2, 5, 1, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 90, 6)

(3, 2, 1, 5, 6, 90)

- Isto termina a primeira iteração de trocas. Temos que repetir todo o processo mais 4 vezes!!!
- Mas notem que não precisamos mais avaliar a última posição!

Bubble-Sort

- O código abaixo realiza as trocas de uma iteração.
- São comparados e trocados, os elementos das posições: 0 e 1; 1 e 2; ...; $i - 1$ e i .
- Assumimos que de $(i + 1)$ até $(tam - 1)$, o vetor já tem os maiores elementos ordenados.

```
for(j=0; j < i; j++){
    if( vet[j] > vet[j+1] ){
        aux = vet[j];
        vet[j] = vet[j+1];
        vet[j+1] = aux;
    }
}
```

Bubble-Sort

```
void bubbleSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=tam-1; i>0; i--){

        for(j=0; j < i; j++) //Faz trocas até posição i
            if( vet[j] > vet[j+1] ){
                aux = vet[j];
                vet[j] = vet[j+1];
                vet[j+1] = aux;
            }
    }
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍 ↺

Bubble-Sort

```
void bubbleSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=tam-1; i>0; i--){

        for(j=0; j < i; j++) //Faz trocas até posição i
            if( vet[j] > vet[j+1] ){
                aux = vet[j];
                vet[j] = vet[j+1];
                vet[j+1] = aux;
            }
    }
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍 ↺

Bubble-Sort

```
void bubbleSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=tam-1; i>0; i--){

        for(j=0; j < i; j++) //Faz trocas até posição i
            if( vet[j] > vet[j+1] ){
                aux = vet[j];
                vet[j] = vet[j+1];
                vet[j+1] = aux;
            }
    }
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍 ↺

Bubble-Sort

- Note que as trocas na primeira iteração ocorrem até a última posição.
- Na segunda iteração ocorrem até a penúltima posição.
- E assim sucessivamente.
- Por que?

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍 ↺

Insertion-Sort

- Seja **vet** um vetor contendo números inteiros, que devemos deixar ordenado.
- A idéia do algoritmo é a seguinte:
 - ▶ A cada passo, uma porção de 0 até $i - 1$ do vetor já está ordenada.
 - ▶ Devemos inserir o item da posição i na posição correta para deixar o vetor ordenado até a posição i .
 - ▶ No passo seguinte consideramos que o vetor está ordenado até i .

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5,3,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3,5,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2,3,5,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1,2,3,5,6,90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5,3,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3,5,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2,3,5,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1,2,3,5,6,90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5,3,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3,5,2,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2,3,5,1,90,6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1,2,3,5,90,6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1,2,3,5,6,90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5, 3, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3, 5, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2, 3, 5, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1, 2, 3, 5, 6, 90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5, 3, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3, 5, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2, 3, 5, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1, 2, 3, 5, 6, 90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5, 3, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3, 5, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2, 3, 5, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1, 2, 3, 5, 6, 90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

Exemplo: (5,3,2,1,90,6).

O valor sublinhado representa onde está o índice i

(5, 3, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 0.

(3, 5, 2, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 1.

(2, 3, 5, 1, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 2.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 3.

(1, 2, 3, 5, 90, 6) : vetor ordenado de 0 – 4.

(1, 2, 3, 5, 6, 90) : vetor ordenado de 0 – 5.

Insertion-Sort

- Vamos supor que o vetor está ordenado de 0 até $i - 1$.
- Vamos inserir o elemento da posição i no lugar correto.

```
aux = vet[i]; //inserir aux na posição correta
j = i - 1; //analisar elementos das posições j anteriores

while( ( j >=0 ) && ( vet[j] > aux ) ){
    vet[ j+1 ] = vet[ j ]; // enquanto vet[j] > aux empurra
    j --; // vet[j] para frente
}

vet[ j+1 ] = aux; // (j+1) é posição correta para vet[i]
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍

Insertion-Sort

- Vamos supor que o vetor está ordenado de 0 até $i - 1$.
- Vamos inserir o elemento da posição i no lugar correto.

```
aux = vet[i]; //inserir aux na posição correta
j = i - 1; //analisar elementos das posições j anteriores

while( ( j >=0 ) && ( vet[j] > aux ) ){
    vet[ j+1 ] = vet[ j ]; // enquanto vet[j] > aux empurra
    j --; // vet[j] para frente
}

vet[ j+1 ] = aux; // (j+1) é posição correta para vet[i]
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍

Insertion-Sort

- Vamos supor que o vetor está ordenado de 0 até $i - 1$.
- Vamos inserir o elemento da posição i no lugar correto.

```
aux = vet[i]; //inserir aux na posição correta
j = i - 1; //analisar elementos das posições j anteriores

while( ( j >=0 ) && ( vet[j] > aux ) ){
    vet[ j+1 ] = vet[ j ]; // enquanto vet[j] > aux empurra
    j --; // vet[j] para frente
}

vet[ j+1 ] = aux; // (j+1) é posição correta para vet[i]
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍

Insertion-Sort

- Vamos supor que o vetor está ordenado de 0 até $i - 1$.
- Vamos inserir o elemento da posição i no lugar correto.

```
aux = vet[i]; //inserir aux na posição correta
j = i - 1; //analisar elementos das posições j anteriores

while( ( j >=0 ) && ( vet[j] > aux ) ){
    vet[ j+1 ] = vet[ j ]; // enquanto vet[j] > aux empurra
    j --; // vet[j] para frente
}

vet[ j+1 ] = aux; // (j+1) é posição correta para vet[i]
}
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍

Exemplo (1, 3, 5, 10, 20, 2*, 4) com $i = 5$.

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 4$;

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 3$;

(1, 3, 5, 10, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 2$;

(1, 3, 5, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 1$;

(1, 3, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

Aqui temos que $vet[j] < aux$ logo fazemos $vet[j + 1] = aux$

(1, 2, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

Exemplo (1, 3, 5, 10, 20, 2*, 4) com $i = 5$.

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 4$;

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 3$;

(1, 3, 5, 10, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 2$;

(1, 3, 5, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 1$;

(1, 3, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

Aqui temos que $vet[j] < aux$ logo fazemos $vet[j + 1] = aux$

(1, 2, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

Exemplo (1, 3, 5, 10, 20, 2*, 4) com $i = 5$.

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 4$;

(1, 3, 5, 10, 20, 2, 4) : $aux = 2; j = 3$;

(1, 3, 5, 10, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 2$;

(1, 3, 5, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 1$;

(1, 3, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

Aqui temos que $vet[j] < aux$ logo fazemos $vet[j + 1] = aux$

(1, 2, 3, 5, 10, 2, 4) : $aux = 2; j = 0$;

```
void insertionSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=1; i<tam; i++){

        aux = vet[i];
        j=i-1;

        while( (j>=0) && (vet[j] > aux) ){
            vet[j+1] = vet[j];
            j--;
        }
        vet[j+1] = aux;
    }
}
```

```

void insertionSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=1; i<tam; i++){

        aux = vet[i];
        j=i-1;

        while( (j>=0) && (vet[j] > aux) ){
            vet[j+1] = vet[j];
            j--;
        }
        vet[j+1] = aux;
    }
}

```

```

void insertionSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

    for(i=1; i<tam; i++){

        aux = vet[i];
        j=i-1;

        while( (j>=0) && (vet[j] > aux) ){
            vet[j+1] = vet[j];
            j--;
        }
        vet[j+1] = aux;
    }
}

```

Comparação dos métodos estudados

```

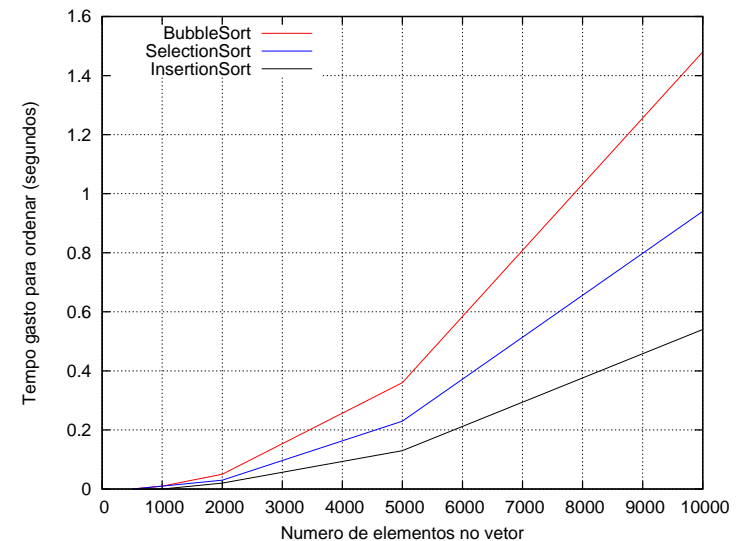
void insertionSort(int vet[], int tam){
    int i,j, aux;

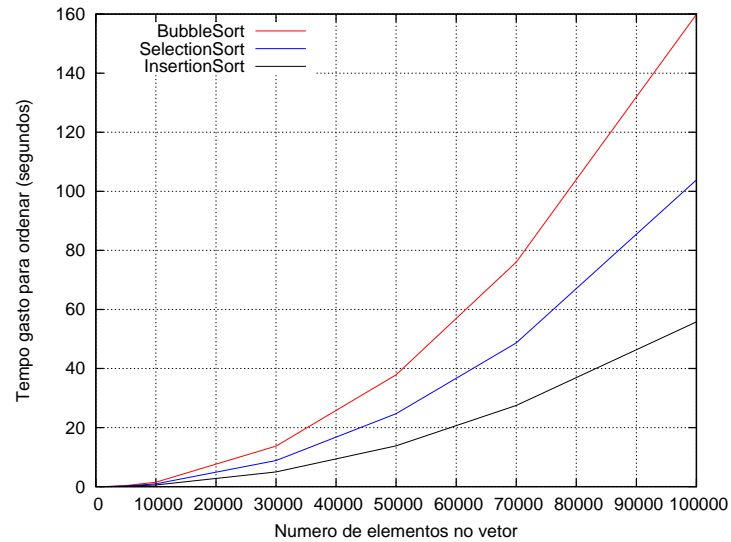
    for(i=1; i<tam; i++){

        aux = vet[i];
        j=i-1;

        while( (j>=0) && (vet[j] > aux) ){
            vet[j+1] = vet[j];
            j--;
        }
        vet[j+1] = aux;
    }
}

```





http://pt.wikipedia.org/wiki/Algoritmo_de_ordenação

Pegando o tempo de execução de um programa...

<http://en.cppreference.com/w/c/chrono/clock>

No seu programa colocar:

```
#include <time.h>
int main(){
    clock_t start = clock(); //<- antes de qualquer comando

    //todo seu código

    //antes do return
    time = ((double)clock() - start) / CLOCKS_PER_SEC)
    return(0)
}
```